Spielanleitung

Die Spieler versuchen mit „worldcards“ die Welt zu besiedeln. Ziel ist es, anhand von Vergleichen und Wissen über die Welt, die Länder der Mitspieler zu erobern.

WORLDCARDS

Spielbeginn:

Jeder Spieler bekommt 6 Länderkarten ausgeteilt, die restlichen Karten werden in der Mitte verdeckt auf einen Stapel gelegt.
Jeder Spieler muss zwei beliebige Karten seinem linken Nachbarn verdeckt weitergeben.
Nun legt jeder Spieler seine 6 Karten offen, nach Kontinenten sortiert, vor sich ab.

Spielablauf:

Der Älteste der Runde beginnt. Er/sie zieht verdeckt eine Karte vom Stapel, ohne diese den Mitspielern zu zeigen. Mit dieser Karte „greift“ er nun ein Land des selben Kontinents „an“.
Der Gewinner bekommt beide Karten und legt diese offen zu seinen dazu. Nun ist der nächste Spieler dran. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Spielende:

Jeder Spieler zählt seine Karten und bekommt pro Karte 1 Punkt.
Wer die meisten Karten eines Kontinents hat, erhält 2 Zusatzpunkte.
Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Duellregeln

Regel 1:	Kämpfe nur innerhalb eines Kontinents.
Regel 2:	Man kann nur Nachbarländer angreifen. Küstenländer dürfen zusätzlich andere Küstenländer (des gleichen Kontinents) angreifen.
Regel 3:	Kann kein Land angegriffen werden, wird die Karte zu den eigenen dazu gelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe.
Regel 4:	Bei regelwidrigen Angriffen (z.B. Küstenland-Binnenstaat, ohne gemeinsame Grenze) bekommt der Angegriffene die Karte.

Duellablauf:

Schritt 1: Der angreifende Spieler sagt, welches Land (und somit welchen Spieler) er angreifen möchte, ohne sein Land, mit dem er angreift, preisgeben zu müssen.

Schritt 2: Der angegriffene Spieler darf den Waffengang wählen. **(Einheit)**

Schritt 3: Der Gewinner bekommt beide Karten.

Spieldauer: Die Spieldauer ist abhängig vom Stapel in der Mitte.
Für einen Stapel mit 30 Karten beträgt die Spieldauer ca. 30 min.

Beispiel für die Einheiten

Hier gewinnt:

die meisten Einwohner →
die meisten Einwohner →
das größte Land →
die geringste Dichte →
die höchste Lebenserwartung →
das kleinste mittlere Alter →
der geringste Ölverbrauch →
das höchste Einkommen →
das älteste Land →
der höchste Berg →

COD

DEM. REPUBLIK KONGO

Kinshasa	8,1
Einwohner	65,8
Fläche	2'345'410
Bevölkerungsdichte	28
Lebenserwartung	57,2
Mittleres Alter	16,1
Ölverbrauch	5
Einkommen	700
Gegründet	1960
Mont Ngaliema	5'110

Spielalternative

~ Die 80 Karten werden zwischen den Spielern aufgeteilt.

~ Jeder Spieler hält die Karten in einem Stapel, so dass jeder Spieler nur die oberste Karte sieht.

~ Ein Spieler beginnt und wählt eine der Kategorien aus. Alle Spieler nennen die Werte ihrer Karten.

~ Der Spieler, der die Karte mit dem besten Wert hat bekommt die Karten der anderen Spieler und steckt sie an das Ende seines Stapels. Der Gewinner der Runde nennt eine neue Kategorie usw.

~ Vor Spielbeginn müssen die Spieler festlegen ob in einer Kategorie der höchste oder der niedrigste Wert gewinnt. Der Spieler mit den meisten Karten am Ende gewinnt.

Bonus

Auf der Rückseite jeder Spielkarte befinden sich 81 Flaggen von nur 80 verschiedenen Ländern. Welche ist doppelt?